TÌM HIỂU CÁC THÀNH PHẦN HTML5 HỔ TRỢ PHÁT TRIỂN GAME

1. Tại sao dùng HTML5
   1. Không cần plugin
   2. Đa nền tảng
   3. Không cần cài đặt
2. Elements
   1. Canvas
   2. Media
3. API
   1. Media
   2. 2D Context
   3. Client-side storage
   4. WebSocket
   5. Timer-based callbacks